Základní pravidla - pomalé prší			Co je chytré prší?
Hraje se s jedním balíčkem mariášových karet			Chytrá varianta klasické hry, kterou zná každý.
Jednohlavé nebo dvouhlavé			je to jako klasicek prsi ale chytry
32 karet			Kvůli různým variantám, které lidé znají, je těžké domluvit se jak má hra probíhat. Chytré prší řeší tento problém. Začíná se od základních pravidel pomalého prší a každé další pravidlo přidává vítěz kola.
Hodnoty	7,8,9,10,spodek,svršek,král,eso		
Barvy	červená-srdce,zelená-listy,žaludy,kule		
Někdo začíná	Nejmladší hráč	losem	
Hraje se po směru hodinových ručiček			
Klasická pravidla - Pomalé prší			
Cílem je zbavit se všech karet			
Každý hráč dostane 4 karty			
Na vyloženou kartu je možné položit stejnou barvu nebo stejnou hodnotu (symbol)			
Pokud hráč nemůže vyložit kartu, musí si líznout jednu z balíčku			
Speciální karty			
Sedmička	hráč líže dvě karty, lze přebít další sedmičkou a další hráč líže 2 karty za každou zahranou sedmičku		
Svršek	lze zahrát na jakoukoliv kartu, kromě sedmičky a esa	mění barvu dle výběru	
Eso	hráč stojí jedno kole (přeskočí tah)	lze přebít esem	
Chytré prší			
Nedohrává se - Když jeden hráč vyhraje, končí kolo			
Nepozornost - Pokud někdo neví že je na tahu, nebo nesplní/nezná pravidlo hry, líže si kartu. (Je možné dát první varování, poté vždy líže kartu)			
Nepodvádět - Je jednoduché koukat někomu do karet, ale tom hra není			
Vítěz určuje nové pravidlo			
Po každém kole přibude nové chytré pravidlo, před každým kolem se připomínají všechna existující chytrá pravidla			
Hraje se, dokud si hráči dokáží všechna pravidla pamatovat, typicky jde o 4-8 chytrých pravidel			
Nové pravidlo musí schválit všichni hráči, aby nezkazilo hru.		Co kazí hru - vracení do hry víc než jednou kartou	
		Časté lízání karet	
Návrhy pravidel			
Zelený král	Přebije sedmičku, ale sedmička nepřebije krále. Za krále líže hráč 4 karty.		
Uno	Když má hráč v ruce poslední kartu, musí říct "Uno". Pokud neřekne a někdo ho upozorní, líže si kartu.		
Spodek	mění hodnotu karty		
Rychlé prší	Hráč může vyložit více karet se stejnou hodnotou		
Změna směru	Vybraná karta mění směr		
Červená sedmič	Vrací do hry, pokud jí má následující hráč po vítězi		
Výměna karet	Vybraná karta umožňuje vyměnit si karty s jiným hráčem		
Duha	Pokud má hráč od každé barvy jednu kartu, může říct "Duha" a vyložit všechny 4 najednou		
Vyrušení	Vybraná karta ruší efekt zahrané karty		
Každý si ale může vymyslet úplně vlastní pravidla!!			